

## ESTRUTURA DE INFORMAÇÕES ORIENTADA A OBJETOS AUXILIANDO NO DESENVOLVIMENTO DE PRODUTOS

Germana Farina Rechden<sup>(1)</sup>, Carlos Alberto Costa<sup>(2)</sup>, Marcos Alexandre Luciano<sup>(3)</sup> – Centro de Ciências Exatas e Tecnologia, Departamento de Engenharia Mecânica/ Universidade de Caxias do Sul.

Uma tendência das empresas é tornarem-se reféns de seus funcionários, uma vez que estes armazenam muitas informações, as quais não são documentadas e armazenadas. Através da modelagem da estrutura de informações é possível capturar, estruturar e compartilhar informações, fazendo com que estas fiquem organizadas e à disposição de qualquer setor da empresa. A tecnologia orientada a objetos é utilizada para estruturar as informações de maneira que estas sejam armazenadas organizadamente. Esta tecnologia, possui, normalmente, estruturas melhor definidas e permite a reutilização de componentes já implementados, além de serem mais flexíveis as mudanças. A UML (*Unified Modeling Language*) – Linguagem de Modelagem Unificada – é uma notação padrão para modelagem orientada a objetos que auxilia na análise, projeto e representação de sistemas de informação. Através desta notação, um sistema pode ser modelado com consistência e, conseqüentemente, pode ser compreendido por profissionais de outras áreas. A UML é composta por diversos tipos de diagramas, porém, para a estruturação das informações capturadas no decorrer da pesquisa, foram utilizados apenas os diagramas de classe. Estes diagramas são compostos por classes, com seus respectivos nomes, atributos (características) e operações (funções) e das relações existentes entre elas. Os principais tipos de relacionamentos são: associação, apenas uma conexão entre classes; agregação, uma classe é parte ou está contida em outra; e generalização, relação de hierarquia entre classes. Este trabalho foi realizado em parceria com uma empresa fabricante de materiais de atrito da região, especificamente no setor de desenvolvimento de produto. Foram modeladas e estruturadas as informações de maneira que estes setores possam ter acesso a essas informações e suas possíveis alterações, formalizando e dinamizando o processo.

Palavras-chave: estrutura de informações, tecnologia orientada a objetos, UML

- (1) Bolsista de Iniciação Científica BIC/FAPERGS
- (2) Orientador
- (3) Pesquisador colaborador

Apoio: UCS, FAPERGS