

PROPOSTA DE RELATÓRIO DE INSPEÇÃO DE ARTEFATOS DE SOFTWARE PARA A METODOLOGIA DO PROJETO FILM * CASO DE VALIDAÇÃO COM O PROJETO PROMOT

Franceli Dondé (Bolsa-Empresa), Maurício Floriano Galimberti (orientador) - Depto de Informática/Centro de Ciências Exatas e Tecnologia/UCS - fdonde@ucs.br

As técnicas de leitura e inspeção de software são muito importantes e permitem minimizar o número de erros a serem inseridos na construção de um software, obtendo-se um sistema mais correto em relação às exigências do cliente/usuário. A metodologia de desenvolvimento de software proposta pelo projeto FILM * Método Fusion Expandido e Adaptado à UML prevê a elaboração de um conjunto de artefatos de software, para cada uma de suas fases, sendo: Fase de Definição de Requisitos * Descrição Inicial; Problema Original; Origem do Sistema; Contexto de Utilização; Limites do Sistema; Descrição dos Objetivos; Estrutura dos Objetivos; Diagrama de Use Case de Negócios; Descrição dos Requisitos Nível 0; Diagrama de Use Case; Planejamento dos Ciclos de Construção do Sistema; Cronograma de Desenvolvimento do Software e Glossário de Termos; Fase de Análise * Cenário do Sistema por Objetivo; Modelo de Requisitos por Objetivo; Modelo de Objetos; Modelo de Operações e Modelo de Objetos do Sistema; Fase de Projeto * Grafo de Interação de Objetos e Modelo de Objetos do Sistema Refinado. Contudo, o projeto FILM não havia estabelecido técnicas de inspeção de artefatos de software, sendo este o objetivo do presente trabalho, que é alcançado comparando-se os artefatos de software, cada qual com sua origem direta, buscando assegurar que nenhuma informação seja omitida ou deturpada na transição da elaboração de um artefato para outro. A proposta de relatório de inspeção que permite descrever as discrepâncias encontradas na documentação submetida à inspeção.

Palavras-chave: leitura e inspeção de software, FILM * Método Fusion Expandido e Adaptado à UML, discrepâncias

Apoio: UCS, Eberle S/A