

PROJETO MODAL - MODELAGEM COMPUTACIONAL DO ALUNO EM INTERAÇÃO COM UMA PLATAFORMA MULTIAGENTES DE ENSINO E APRENDIZAGEM

Guilherme Teles Paz (BIC-UCS), Maria de Fátima Webber do Prado Lima (orientadora) - Depto. de Informática/Centro de Ciências Exatas e Tecnologia/UCS - gtpaz@ucs.br

O Projeto MODAL pertence ao domínio da modelagem do conhecimento do aluno em interação com uma plataforma multiagentes para a aprendizagem de algoritmos. Ele abrange o estudo de diversos problemas como: a representação do conhecimento à ensinar, o suporte a realização de tarefas a distância, e a adaptação do sistema ao aluno visando suprir suas necessidades individuais. As atividades que vem sendo desenvolvidas no contexto desta bolsa de iniciação científica envolvem a implementação de uma interface do usuário para a resolução de problemas envolvendo a construção de algoritmos. Para realizar esta tarefa utiliza-se o pacote Swing do J2SE (linguagem Java). O projeto da interface iniciou-se pela construção de um editor de textos (algoritmos), que suporta uma sintaxe de algoritmos específica. Os tokens da linguagem (palavras reservadas) são marcados graças ao recurso **syntax high-lighting**, sendo de fácil uso e entendimento por um usuário novíço. Ao final da digitação de uma palavra, tokens da linguagem mudam de cor, o que ajuda o aluno perceber erros de digitação antes mesmo de compilar o algoritmo. Usou-se de um pacote de classes Java denominado **Syntax JEdit**, o que facilita o tratamento de eventos de teclado correspondentes a ações tradicionais nos editores de texto, tais como: copiar, colar, recortar, eventos de navegação, e definição de estilos.

Palavras-chave: ambientes de aprendizagem, programação Java, sistemas multiagentes

Apoio: UCS