

## ESTUDO SOBRE ONTOLOGIA PARA O SETOR MOVELEIRO

João Rafael Brandão de Oliveira (BIC/UCS), Carlos Alberto Costa, Cristian Koliver  
- Deptº de Engenharia Mecânica/Centro de Ciências Exatas e Tecnologia/UCS -  
[jrbolive@ucs.br](mailto:jrbolive@ucs.br)

Atualmente vários trabalhos têm citado ontologia como uma ferramenta para a classificação de produtos. Uma ontologia é o conjunto de conhecimentos sobre determinado ser, sendo que cada conhecimento relaciona-se com os outros de maneira diferente em diferentes contextos. Ontologias devem refletir a realidade, por isso necessitam de constantes alterações. As mudanças nas exigências dos usuários e a incorporação de novas funcionalidades são outras razões para as mudanças realizadas. O projeto e-Furniture tem como um de seus objetivos a criação de uma ontologia para a classificação de produtos e conceitos da indústria moveleira. O projeto trabalha com móveis para escritório como cadeiras, estações de trabalho, armários. Esses produtos são fabricados por grandes indústrias, cada qual com seus padrões e classificações. A criação de uma ontologia padrão trará maior agilidade e eficiência na comunicação de todos os envolvidos no ciclo de vida dos produtos moveleiros tais como fabricantes, revendas e clientes finais. Para criar, inspecionar, codificar, procurar e modificar as ontologias estão sendo estudadas ferramentas chamadas de “editores de ontologias”. No projeto está sendo utilizado o editor chamado Protégé. Esta ferramenta é um software livre e tem o apoio de acadêmicos, governos e corporações usuárias. Este projeto está estudando o software para que seus recursos sejam empregados de maneira eficiente na criação dessa ontologia.

Palavras-chave: e-furniture, ontologia, indústria moveleira

Apoio: UCS