

## DESENVOLVIMENTO DE PLATAFORMA SOCIAL COM INTERFACE LOCATIVA

Jerônimo Gustavo Grandi (PIBIC-CNPq), Diana Domingues (orientadora) - [jggrandi@gmail.com](mailto:jggrandi@gmail.com)

Na pesquisa CIBERCOMUNICAÇÃO: INTERATIVIDADE, IMERSÃO, AUTONOMIA E MOBILIDADE EM SOFTWARE ART, a investigação se relaciona com revisão de conceitos e práticas laboratoriais. Minhas atividades focaram-se no projeto de interfaces para a plataforma social LIVING TATTOOS, que propicia encontros sociais por colaboração e reciprocidade de um tecno-coletivo entre indivíduos tatuados. Neste projeto desenvolvi o ambiente colaborativo, tendo por base o sistema de fórum de código open-source intitulado phpbb, acrescentando algoritmos voltados aos objetivos do projeto. São eles: (i) página de perfil do usuário; (ii) álbum de fotos pessoal e geral; (iii) sessão membros da comunidade; (iv) sessão para implementação do viveiro virtual; (v) criação de tabelas e campos específicos no banco de dados para armazenar informações. Também implementei a interface locativa, que é constituída de um sistema geolocalizador baseado na API (Application Programming Interface) do Google Maps. Esta interface é aplicada em três situações distintas: na primeira, ao realizar seu cadastro, o membro é localizado em um mapa mundial; na segunda, é disponibilizada a informação de geolocalização na página de perfil do usuário; a terceira fase faz a integração da sessão de localização dos membros da plataforma social com o sistema de geolocalização. Para desenvolvimento do projeto é necessário utilizar a abstração AJAX (Asynchronous Javascript And XML), juntamente ao PHP e banco de dados MySQL. Além deste trabalho, foi finalizada a adequação da ciberinstalação CAVERNA DO TRANS-E para imersão na caverna de realidade virtual UCS CAVE. Os resultados são testados em práticas laboratoriais e posteriormente divulgados em eventos públicos. No caso da plataforma social LIVING TATTOOS, organizou-se um evento de pequeno porte em ambiente urbano. Já o projeto implementado na UCS CAVE, recebe visita constante. Seguindo etapas em método heurístico, descobertas superam dificuldades encontradas e conduzem a programação do sistema geocalizador e sua eficácia, com simulação e testagem das interfaces em ambiente simulado de um servidor local, para verificar a existência de bugs e compatibilidade de browsers, corrigindo problemas encontrados. Com o desenvolvimento dos projetos, especificamente, ampliei meus conhecimentos em linguagens de programação web com criação de interface locativa para ambiente colaborativo próprio das conexões na sociedade em rede.

Palavras-chave: plataforma social, geolocalização, programação web.

Apoio: UCS, CNPq.